











per iniziare

<p>patch</p> <p>Pin di Input</p> <p>Stallone</p> <p>Pin di Output</p> <p>Nodo</p> <p>  / [Spazio]  Per aprire il menu principale</p>	<p>legenda mouse</p> <p> click sinistro</p> <p> click centrale</p> <p> click destro</p> <p> doppio click destro</p> <p> trasc. destro su/giu</p> <p> trasc. destro dest/sinis.</p>
---	---


Creare Nodi



  per aprire il Node Browser in una patch

Inizia digitando le tag per trovare i nodi. Separa le tag multiple con il tasto spazio. Usa le frecce su/giu e premi Invio o clicca un nome per creare il rispettivo nodo


Digita M, X, F, P, D per filtrare Moduli, Effetti, Freeframes, Plugins, Nodi Dinamici


Digita . per mostrare solo le subpatch disponibili (relative alla patch corrente)


 nel campo di testo del Node Browsers per mostrare una lista ordinata per categorie




  in una patch per creare una IOBox (valore) oppure scegliere una delle altre IOBox dalla lista che compare

Collegamenti Nodi

 su un pin di input o output per iniziare un collegamento



 su qualsiasi dei pin evidenziati per completare il collegamento


 su un pin di output per iniziare un collegamento e successivamente crearne un altro dallo stesso pin mentre si crea un collegamento clicca nella patch

 per aggiungere punti  per finire un coll. con la IOBox adatta  per cancellare il collegamento

Collegamenti Nodi

Cambio Nodi

  su un nodo esistente per cambiarlo con un altro mantenendo i collegamenti possibili

[alt]  su un nodo per reimpostare tutti i suoi input ai valori predefiniti

 su un pin di valore, stringa o colore per mostrare un piccolo editor specifico per il tipo di dato (vedi IOBoxes)

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

http://vwww.org

TUTORIALS

http://vwww.org/documentation/tutorials

DOCUMENTAZIONE

http://vwww.org/documentation

FORUMS

http://vwww.org/forums

La sezione documentazione del sito é un wiki che permette a ogni utente di partecipare e condividere la propria sapienza riguardo argomenti specifici

Premi CTRL+3 su qualsiasi finestra di vvvv per inviare uno screenshot al blog del sito.

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

All content of this leaflet as of vvvv45beta25

responsible for content

vvvv group

http://vwww.org/impressum

comandi finestre

<p>Snapshot</p> <p>[ctrl] [1]</p>	Cattura uno screenshot della finestra attiva. Lo screenshot é salvato nella clipboard e sul disco nella cartella della patch.
<p>Snapshot Client</p> <p>[ctrl] [2]</p>	Uguale a sopra ma toglie bordi della finestra.
<p>Snapshot sul Web</p> <p>[ctrl] [3]</p>	Prende uno screenshot della finestra attiva per condividerlo su vvvv.org o a scelta per salvarlo una cartella specifica.
<p>Sempre in primo piano</p> <p>[ctrl] [T]</p>	Mette sempre in primo piano la finestra attiva.
<p>In Finestra</p> <p>[alt] [1]</p>	Imposta il componente winsows attivo per essere mostrato in finestra.
<p>Nella patch</p> <p>[alt] [2]</p>	Imposta il componente winsows attivo per essere mostrato come scatola nella patch genitore.
<p>Nascondi</p> <p>[alt] [3]</p>	Imposta il componente winsows attivo per essere nacosto. Verra mostrato solo il nodo corrispondente.
<p>Schemo Intero</p> <p>[alt] [Enter]</p>	Attiva/disattiva lo schermo intero per finestra attiva.
<p>Bordo si/no</p> <p>[ctrl] [8]</p>	Attiva/disattiva il bordo della finestra attiva.
<p>Scorri finestre</p> <p>[ctrl] ([↑]) [↔]</p>	Passa tra le finestre di vvvv aperte. Premi SHIFT per andare al contrario.

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

<p>Aiuto</p> <p>[F1]</p>	Mostra una patch di aiuto per il nodo selezionato. Se nessun nodo é selezionato viene mostrata una patch di aiuto generico.
<p>Aiuto Online</p> <p>[alt] [F1]</p>	Mostra nel browser online la pagina di riferimento del nodo selezionato.
<p>Fanclub</p> <p>[ctrl] [F1]</p>	Apre la chat IRC connessa a ##vwww su irc.freenode.net per chattare con altri utenti e gli svvvviluppatori.
<p>Inspektor</p> <p>[ctrl] ([↑]) [I]</p>	Riapre la finestra Inspektor o la crea se non esiste gia. Premi SHIFT per crearne un'altra anche se ne esistono gia altre.
<p>Projekt Explorer</p> <p>[ctrl] ([↑]) [J]</p>	Riapre la finestra Projekt Explorer o la crea se non esiste gia. Premi SHIFT per aprirne un'altra anche se ne esistono gia altre.
<p>Finder</p> <p>[ctrl] ([↑]) [F]</p>	Apre la finestra Finder o la crea se non esiste gia. Premi SHIFT per aprirne un'altra anche se ne esistono gia altre.
<p>Aggiorna le Addons</p> <p>[alt] [E]</p>	Ricontrolla le cartelle vfreeframe e vst per individuare cambiamenti e aggiunge o rimuove i rispettivi nodi nel NodeBrowser. Le altre Addons son gestite in automatico
<p>Chiudi</p> <p>[ctrl] [W]</p>	Chiude la finestra selezionata e rimuove i corrispondenti nodi dalla patch.
<p>Chiudi tutto</p> <p>[ctrl] [↑] [W]</p>	Chiude tutte le finestre e apre una root patch pulita.
<p>Esci</p> <p>[alt] [F4]</p>	Esci da vvvv.

comandi patch

<p>Nuova</p> <p>[ctrl] ([↑]) [P]</p>	Apri una nuova finestra di patch conil corrispondente nodo nella root patch. Premi SHIFT per creare il nodo corrispondente alla patch nella patch attiva.
<p>Apri</p> <p>[ctrl] ([↑]) [O] / [Q]</p>	Apre una patch esistente come corrispondente nodo nella root patch. Premi SHIFT per creare il nodo corrispondente alla patch nella patch attiva.
<p>Salva</p> <p>[ctrl] [S]</p>	Salva la patch attiva.
<p>Salva come</p> <p>[ctrl] [↑] [S]</p>	Salva la patch attiva con un nome diverso.
<p>Salva tutto</p> <p>[alt] [S]</p>	Salva tutte le patch non salvate.
<p>Ritorna a copia salvata</p> <p>[ctrl] [R]</p>	Chiude la patch attuale non salvata e carica la ultima versione dal disco.
<p>Imposta come Root</p> <p>[alt] [T]</p>	imposta la patch come root patch e scrive args.txt in modo che questa patch sia sia caricata all avvio del programma.
<p>Mostra Root</p> <p>[alt] [R]</p>	Mostra la attuale root patch.
<p>Info Modulo</p> <p>[ctrl] [M]</p>	Mostra/nasconde i campi per aggiungere Autore, Descrizione, e Tags a un modulo.
<p>Blocca Patch</p> <p>[ctrl] [E]</p>	Modifica lo stato di blocco della patch attiva. La patch bloccata nasconde nodi e colleg. segnati come „Nascondi se bloccata“ e permette di interagire solo con IOBox
<p>Patch piu chiara</p> <p>[ctrl] [7]</p>	Schiarisce lo sfondo della patch attiva.
<p>Patch piu scura</p> <p>[ctrl] [6]</p>	Scurisce lo sfondo della patch attiva.

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

comandi di modifica

<p>Annulla</p> <p>[ctrl] [Z]</p>	Annulla la ultima azione. Il numero di azioni annullabili e infinito. Vedi il nodo Undo (VVVV) per alcune opzioni.
<p>Ripeti</p> <p>[ctrl] [↑] [Z]</p>	Ripeti la ultima azione annullata. Vedi il nodo Undo (VVVV) per alcune opzioni.
<p>Taglia</p> <p>[ctrl] [X]</p>	Copia e rimuove dalla patch i nodi selezionati.
<p>Copia</p> <p>[ctrl] [C]</p>	Copia i nodi selezionati.
<p>Incolla</p> <p>[ctrl] ([↑]) [V]</p>	inserisce i nodi copiati alla posizione del cursore del mouse. Premi SHIFT per mantenere tutti gli Input connessi.
<p>Duplica</p> <p>[ctrl] ([↑]) [D]</p>	Copia e incolla nodi. Premi SHIFT per manenere tutti gli Input connessi.
<p>Allinea</p> <p>[ctrl] [L]</p>	Allinea il gruppo di nodi selezionati orizzontalmente o verticalmente, in base alla loro attuale disposizione.
<p>Seleziona tutto</p> <p>[ctrl] [A]</p>	Seleziona tutti nodi nella patch attiva.
<p>Boygroup</p> <p>[ctrl] [B]</p>	Cambia lo stato Boygroup di un nodo. (http://vwww.org/documentation/boygrouping)
<p>Nascondi se bloccata</p> <p>[ctrl] [H]</p>	Cambia la visibilita del nodi e colleg. selezionati quando quando la patch é bloccata.
<p>Modalita Debug</p> <p>[ctrl] ([↑]) [F9]</p>	Attiva la modalita debug. Premi SHIFT per attivarla solo sui nodi selezionati.
<p>Cambia tipo di cavi</p> <p>[ctrl] [Y]</p>	Passa attraverso i diversi stili di linea per i collegamenti: dritta, segmentata o curva.

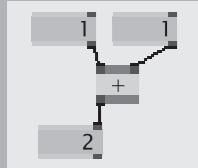
Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

Collegamenti Nodi

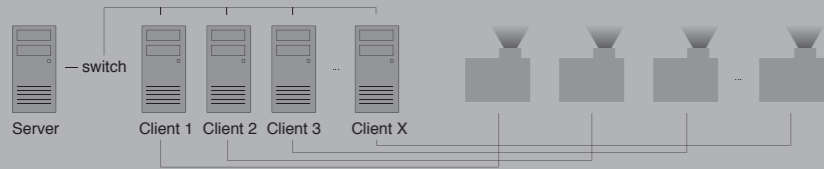
vvvv - Un set di strumenti multifunzione

vvvv è un ambiente di programmazione ibrido testuale/grafico per prototipazione veloce e uso professionale nel mondo reale.



```
public void Evaluate(int SpreadMax)
{
    FOutput.SliceCount = SpreadMax;
    for (int i = 0; i < SpreadMax; i++)
        FOutput[i] = FInput1[i] + FInput2[i];
}
```

Con la sua tecnologia di Boygrouping (render di gruppo client/server) è designato a facilitare la gestione di installazioni interattive multimediali di larga scala.



vvvv supporta nativamente i seguenti standard (molti altri sono disponibili tramite plugins)

- ArtNet Collada CSharp Direct3D DirectShow DotNet DMX Flash
- FFT Freeframe HID HLSL HTML HTTP IRC MIDI MySQL OSC ODE
- RS232 TCP UDP XML VST

vvvv - licenza à la robin hood

vvvv è gratuito per uso accademico e non commerciale.
Il suo uso commerciale richiede il pagamento di una licenza, questo aiuta i futuri sviluppi.
<http://vvvv.org/licensing>

niente panico

GUIDA A VVVV PER NOVELLINI

F1 Aiuto
F2 Aiuto Online
F3 Fanclub
F4 Esci
F9 Modalita Debug

Esc
1 Nuova Patch nella Patch
2 Snapshot in Finestra
3 Snapshot Client nella patch
4 Snapshot to Web Nascondi
5
6 Patch Più scura
7 Patch Più chiara
8 Bordo si/no
9
0
?
← Cancella

← Scorri Finestre
Q Apri
W Chiudi
E Blocca si/no
R Ritorna a copia Salvata
T Sempre in Primo piano
Z Annulla
U
I Inspektor
O Apri patch
P Nuova patch
U

← Schermo intero

↑ Nuova Patch nella Patch
↓ Doppio click Apri Nodebrowser
↔ Scorri Patch su e giù
↔ Scorri Patch a sinistra e destra
↔ Scorri patch a sinistra e destra velocemente

↑ Muovi Nodi
↓ Muovi Nodi
↔ Muovi Nodi
↑ muove i nodi più velocemente

A Selez. tutto
S Salva
D Duplica
F Finder
G
H Nascondi se bloccata
J Esplora progetto
K
L Allinea
Ö
Ä
#

↑ Muovi Nodi
↓ Muovi Nodi
↔ Muovi Nodi

ctrl
alt
alt gr

ctrl + tasto
ctrl + shift + tasto
alt + tasto

IOBoxes

La funzionalità descritta sotto si applica anche ai modificatori di pin che compaiono tramite il click destro sui pin dei rispettivi tipi.

- IOBox (Value Advanced)**
- ↕** inserisci un nuovo valore (e formule matematiche)
 - ↕** cambia il valore in relazione al passo
 - ctrl / ↕** passo / 10
 - ctrl ↕** passo / 100
 - alt ctrl / ↕** passo * 10
 - alt ctrl ↕** passo * 100
- IOBox (Stringa)**
- ↕** inserisci una nuova stringa
 - ctrl ↕** scegli file
 - ↕** scegli cartella
- IOBox (Colore)**
- ↕** luminosità **ctrl ↕** saturazione
 - ↕↔** colore **↕** alpha
- Tutte le IOBoxes, Nodi e Pin**
- alt ↕** reimposta ai valori predefiniti
 - ↕** su qualsiasi IOBox connessa gli dà il nome descrittivo automatico letto dal pin del nodo a monte. In alternativa è possibile manualmente impostare il nome tramite Inspektor

